

Střednědobý výhled rozpočtu Města Kryry na roky 2025 a 2026

v Kč

§	Položka	popis	Příjmy 2025	Výdaje 2025	Příjmy 2026	Výdaje 2026
	111x	Daň z příjmů fyzických osob	9 000 000,00		9 500 000,00	
	112x	Daň z příjmů právnických osob	13 500 000,00		14 500 000,00	
	1211	DPH	20 000 000,00		21 000 000,00	
	13xx	Správní a místní poplatky	2 253 000,00		2 300 000,00	
	1511	Daň z nemovitostí	4 000 000,00		4 000 000,00	
10		lesní hospodářství	1 200 000,00	4 600 000,00	1 200 000,00	4 600 000,00
22		doprava, komunikace		5 000 000,00		6 000 000,00
23		kanalizace		400 000,00		400 000,00
31		školství		8 300 000,00		8 700 000,00
33		kino, knihovna, kultura, rozhledna	300 000,00	3 400 000,00	300 000,00	3 500 000,00
34		tělovýchova, zájmové činnosti		1 400 000,00		1 430 000,00
35		zdravotnictví	260 000,00	500 000,00	260 000,00	500 000,00
36		komunální služby, územní rozvoj, bydlení	4 000 000,00	20 000 000,00	4 200 000,00	20 500 000,00
37		vzhled obce, veřejná zeleň, odpady	300 000,00	9 810 000,00	300 000,00	10 010 000,00
43		pečovatelská služba	1 200 000,00	2 300 000,00	1 200 000,00	2 300 000,00
52		ochrana obyvatelstva, krizové řízení		500 000,00		500 000,00
53		ost.zálež.veřejného pořádku		250 000,00		300 000,00
55		požární ochrana		500 000,00		500 000,00
61		zastupitelské orgány, samospráva	60 000,00	11 000 000,00	60 000,00	11 500 000,00
63		příjmy a výdaje z finan.operací,poplatky..	1 000,00	4 000 000,00	1 000,00	4 500 000,00
		Celkem	56 074 000,00	71 960 000,00	58 821 000,00	75 240 000,00

Plánované investiční a neinvestiční akce: oprava čp. 85 Hlavní - budova policie
opravy silnic

Ke zpracování střednědobého výhledu rozpočtu (SVR) byl použit rozpočet na rok 2024.

Rozdíl schodkového SVR bude pokryt z úspor minulých let.

SVR na roky 2025 - 2026 byl schválen dne 15.12.2023 na 10. jednání ZM Kryry.

Dlouhodobé pohledávky (SÚ AÚ 469 xx ve výši cca 192 tis.Kč) nemají vliv na střednědobý výhled rozpočtu na roky 2025 a 2026.

Starosta: PhDr. Ing. Mgr.et Mgr. Václav Kadleček

Vyvěšeno: - 8. 01. 2024

Sejmuto:

V Kryrech dne